



Regulamin



1. W turnieju biorą udział sołectwa, które zgłoszą się pisemnie lub mailowo do dnia 7 sierpnia 2013 roku do godz.15,00.
2. Zgłoszenia przyjmowane są w Gminnym Ośrodku Kultury Gminy Słupsk – Głobino 47. – 059-847-10-91, mail biuro@gok.slupsk.pl
3. W turnieju startują zespoły 5-cioosobowe. W skład zespołów mogą wchodzić wyłącznie osoby powyżej 17 roku życia zameldowane na terenie danego sołectwa. W wysłanym zgłoszeniu należy podać imiona i nazwiska uczestników ich wiek oraz adres zameldowania, a także wskazać kapitana drużyny. W zespole musi być minimum jedna kobieta.
4. Turniej odbędzie się 10 sierpnia 2013 roku na boisku sportowym w Jezierzycach; początek godz. 16.30. Rejestracja drużyn w godzinach 15.30-16.10.
5. Rywalizacja odbędzie się w 10 konkurencjach, których wykaz podany zostanie w załączniku do regulaminu
6. Kapitanowie czuwają aby poszczególni zawodnicy byli gotowi przy scenie do startu w momencie rozpoczęcia danej konkurencji. Z uwagi na ograniczony czas rozgrywania konkursów maksymalny czas oczekiwania na zawodników wynosi 60 sekund - po jego upływie zawodnik/zespół który się nie stawia otrzymuje 0 punktów
7. Punktacja za konkurencje zależna jest od liczby uczestników - za pierwsze miejsce tyle punktów ile sołectw zgłosiło się do turnieju +1, za drugie 2 pkt mniej, zaś za następne o jeden punkt mniej.
8. Komisja nalicza punkty sołectwom i ogłasza je po rozegraniu każdej konkurencji.
9. We wszystkich sprawach spomych decyzję podejmuje Organizator, do którego należy ostateczna interpretacja regulaminu.
10. W kwestii pytań dotyczących turnieju należy kontaktować się z p. Maciejem Flisakiem – GOK Głobino (059) 847-10-91
11. Organizator zastrzega sobie prawo do podania szczegółowych informacji dotyczących przebiegu konkurencji oraz ewentualnych ich modyfikacji w dniu konkursu. Uzależnione to będzie przede wszystkim od ilości zgłoszonych reprezentacji i sołectw.



Konkurencje



1. **„Jazda żółwia na rowerze”** - należy pokonać wyznaczoną przez organizatora trasę w jak NAJDŁUŻSZYM czasie. Startują dwie osoby. Dopuszczalny rower własny, lub rower zapewniony przez organizatora. „Każda „podpórka” to odjęcie 10 sekund od uzyskanego czasu. W przypadku więcej niż sześciu podpórek następuje dyskwalifikacja.
2. **Bieg w dwuosobowych spodniach** – startują dwa dwuosobowe zespoły z każdego sołectwa. Należy pokonać wyznaczoną przez organizatora trasę w jak najkrótszym czasie. Decyduje czas łączny obydwu zespołów.
3. **Przetaczanie opony od ciągnika.** Startuje jedna osoba z zespołu. Zasada przetaczania tak jak na zawodach strongmann. Konkurencja na czas.
4. **Przeciąganie liny.** Startuje cała drużyna. Konkurencja odbywa się systemem pucharowym. Lina jest przeciągana do dwóch zwycięstw (ze zmianą stron). Przed rozpoczęciem konkurencji rozlosowane zostaną pary zespołów.
5. **Strzelanie z łuku.** Startuje 4 zawodników, w tym obowiązkowo 1 kobieta. Każdy z zawodników oddaje trzy strzały. Decyduje łączna suma punktów.
6. **Rzut piłka do kosza.** Startuje cała drużyna. Każdy z zawodników oddaje trzy rzuty. Decyduje suma celnych rzutów całej drużyny
7. **Rzut wałkiem do manekina.** Konkurencja dla kobiet. Z wyznaczonej przez organizatora odległości należy pięcioma rzutami wałkiem trafić do ustawionego manekinu. Decyduje liczba celnych rzutów. W przypadku uzyskania przez 2 lub więcej zawodniczek tej samej ilości punktów, o kolejności zadecyduje dogrywka.
8. **Gładiatorzy.** W zależności od liczby zgłoszeń startuje 1-5 przedstawicieli każdego zespołu. W grze bierze udział dwóch zawodników, którzy stojąc na podium próbują zrzucić się nawzajem za pomocą piankowych pałek. Gładiatorzy walczą do kilku strąceń. Przed konkurencją losowanie zespołów, następnie system pucharowy.
9. **Ringo.** Startuje cały zespół. Każdy zawodnik oddaje 5 rzutów. Liczy się łączna liczba trafień.
10. **Hula – hop** – startuje cała drużyna. Liczy się łączny czas całego zespołu.

