




I MARSZ NA ORIENTACJĘ

z okazji Dnia Geografa

24 kwietnia 2015

Regulamin imprezy

Na podstawie mapy odszukaj w terenie punkty kontrolne i potwierdź na karcie startowej, że na nich byłeś (punkty kontrolne – studenci IGiSR z identyfikatorami o odpowiednich numerach). Aby zostać sklasyfikowanym trzeba potwierdzić co najmniej 3 punkty na trasie i trafić na metę przed jej zamknięciem.

Punkty będą zaznaczone jako symbole: 

1. Start marszu godz. 11:00 (po uroczystym otwarciu Dnia Geografa).
2. Czas na wykonanie zadania 1 godzina 30 minut.
3. W marszu biorą udział 2 osobowe drużyny (reprezentacje szkół).
4. Każda szkoła może wystawić w zawodach tylko jedną reprezentację.
5. Każda drużyna dostaje kartę startową z mapą. Nie można jej zgubić.
6. Uczestnicy losują kolejność wyjść na trasę.
7. Drużyny startują w odstępach 5 minutowych.
8. Potwierdzeniem będzie wpisanie na karcie numerów punktów kontrolnych – z identyfikatorów studentów.
9. Wpisanie błędnych punktów – kara -10 sekund od uzyskanego czasu.
10. Drużyna, która w najkrótszym czasie zlokalizuje wszystkie punkty kontrolne wygrywa konkurencję.
11. Start/meta marszu - Zespół Szkół Informatycznych, 76-200 Słupsk, ul. Koszalińska 9.
12. Zgłoszenia zespołów do dnia 20 kwietnia przyjmuje mgr Łukasz Marszałek, pod adresem marszalmen@o2.pl.

SERDECZNIE ZAPRASZAMY